Пояснительная записка

Команда:

1)Максим Нуштайкин

2)Михаил Пионтик

Цель игрока уничтожить врагов и защитить свою родину! Управление: стрелочка вверх –вверх, стрелочка вниз – вниз, стрелочка влево – влево, стрелочка вправо – вправо, Space - атака, активация кнопок в меню

Виды уровней:

№1 локация "Космос" - это пустое поле где на тебя нападают враги.

№2 локация "Поле астероидов " - это место где на тебя летят тысячи астероидов.

Основные механики:

|  |
| --- |
|  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

1) стрельба и передвижение на стрелочки.

2) враги – астероиды, вражеские корабли.

Классы и методы(описание):

Character – шаблон существа(игрок, враги)

В нём содержаться основные параметры.

Enemy – враг для игрока.

Move() – передвижение врага по игровому полю.

Update() – Враг не может вылететь за пределы экрана. Реализация анимации.

Player – игрок

Move() – передвижение на стрелочки.

Update() – запуск анимации.

Shoot() – Атака игрока.

Dead() – проигрыш игрока при окончании полоски здоровья.

Bullet() – выстрел игрока.

Все характеристики пули(скорость, координаты, спрайт пули)

Update() – проверка на вылет пули за границу экрана и её последующее удаление.